Основы программирования на С#. Учебное пособие.

Вопросы верстальшику:

* Что делать с изображениями? Цветные, черно-белые, размер?
* Есть ли возможность сгенерировать pdf и мобильные форматы?
* Как верстать ссылки?
* Устраивает ли верстка таблиц?
* Для форматирования примеров используется шрифт Consolas. Нужно ли его менять?

# Введение

Данное учебное пособие предназначено для начинающих изучение языка программирования C# и платформы .NEТ. Предполагается что вы уже знакомы с элементами алгоритмов, базовыми структурами данных и писали программы на другом языке программирования. Очень полезным также будет знание основ объектно-ориентированного программирования/проектирования, но это не является обязательным.

## Язык программирования C#

# Список терминов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Термин |  | Перевод |
| CLR | Common Language Runtime | Общеязыковая исполняющая среда |
| IDE | Integrated Development Environment | Интегрированная среда разработки |
| GC | Garbage Collector | Сборщик мусора |